



Voor de Commons Challenge heb ik gewerkt aan OpenStreetMap. Het idee kwam eigenlijk vrij simpel tot stand: ik merkte dat veel gratis sportplekken in mijn omgeving niet of nauwelijks terug te vinden zijn op reguliere kaarten, terwijl juist dit soort plekken belangrijk zijn voor jongeren, sporters en buurtbewoners. Daarom besloot ik deze plekken in kaart te brengen via OpenStreetMap, een open platform waar iedereen aan kan bijdragen.

Wat ik sterk vond aan OpenStreetMap is dat het geen commercieel platform is, maar een echte digitale common. Iedereen kan informatie toevoegen, aanpassen en verbeteren. De data die ik toevoeg blijft beschikbaar voor iedereen en kan door anderen weer worden uitgebreid. Dat gaf mij het gevoel dat ik niet alleen iets deed voor een schoolopdracht, maar dat mijn werk ook na deze opdracht nog waarde heeft.

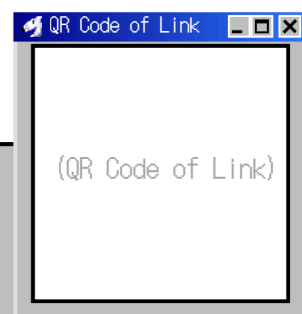
Ik begon met onderzoek. Eerst heb ik gekeken welke sportplekken in Assendelft al op de kaart stonden en welke nog ontbraken. Daarbij heb ik ook gemeentelijke open data gebruikt om zo compleet mogelijk te werken. Naast deze data ben ik via de satellietbeelden gaan zoeken naar dergelijke veldjes en heb ik deze bezocht. Daarna heb ik een account aangemaakt op OpenStreetMap en ben ik zelf aan de slag gegaan met het toevoegen van sport- en speelplaatsen. Ik heb geprobeerd zoveel mogelijk details per locatie toe te voegen, zoals het soort sport, toegankelijkheid en andere kenmerken.

Het viel mij op dat er veel speeltuintjes of sportlocaties wel deels op de kaart stonden, maar dat de kenmerken of soort locatie vaak onjuist waren. Bij locaties als deze heb ik de juiste informatie bijgewerkt.

Het proces verliep verrassend soepel. Ik had vooraf een plan van aanpak opgesteld, waardoor ik precies wist wat mijn stappen waren en waar ik op moest letten. Zodra ik een aanpassing maakte, stond die vrijwel direct zichtbaar op de kaart. Dat vond ik best bijzonder: je ziet meteen resultaat van je werk, en dat motiveert enorm om verder te gaan.

Wat me vooral bijbleef, is hoe toegankelijk het hele systeem is. Ik had vooraf verwacht dat het ingewikkeld zou zijn, maar in de praktijk is het heel logisch opgebouwd. Tijdens het werken zag ik ook steeds meer mogelijkheden om extra informatie toe te voegen en het project verder uit te breiden. Daardoor kreeg ik steeds meer ideeën over hoe dit niet alleen in Assendelft, maar ook in andere dorpen of wijken nuttig kan zijn.

Voor mij was deze Commons Challenge daarom meer dan alleen "iets toevoegen aan een kaart". Het liet zien hoe sterk collectief beheer kan zijn en hoe digitale commons kunnen bijdragen aan publieke waarde. Het voelt goed om iets achter te laten waar andere mensen daadwerkelijk gebruik van kunnen maken, en dat past voor mij perfect bij waar deze minor over gaat.



HET INTERNET IS STUK (maar we gaan het repareren)

Poster van: Danny Kerssens CC-Licentie: CC BY-SA

(2025-2026)