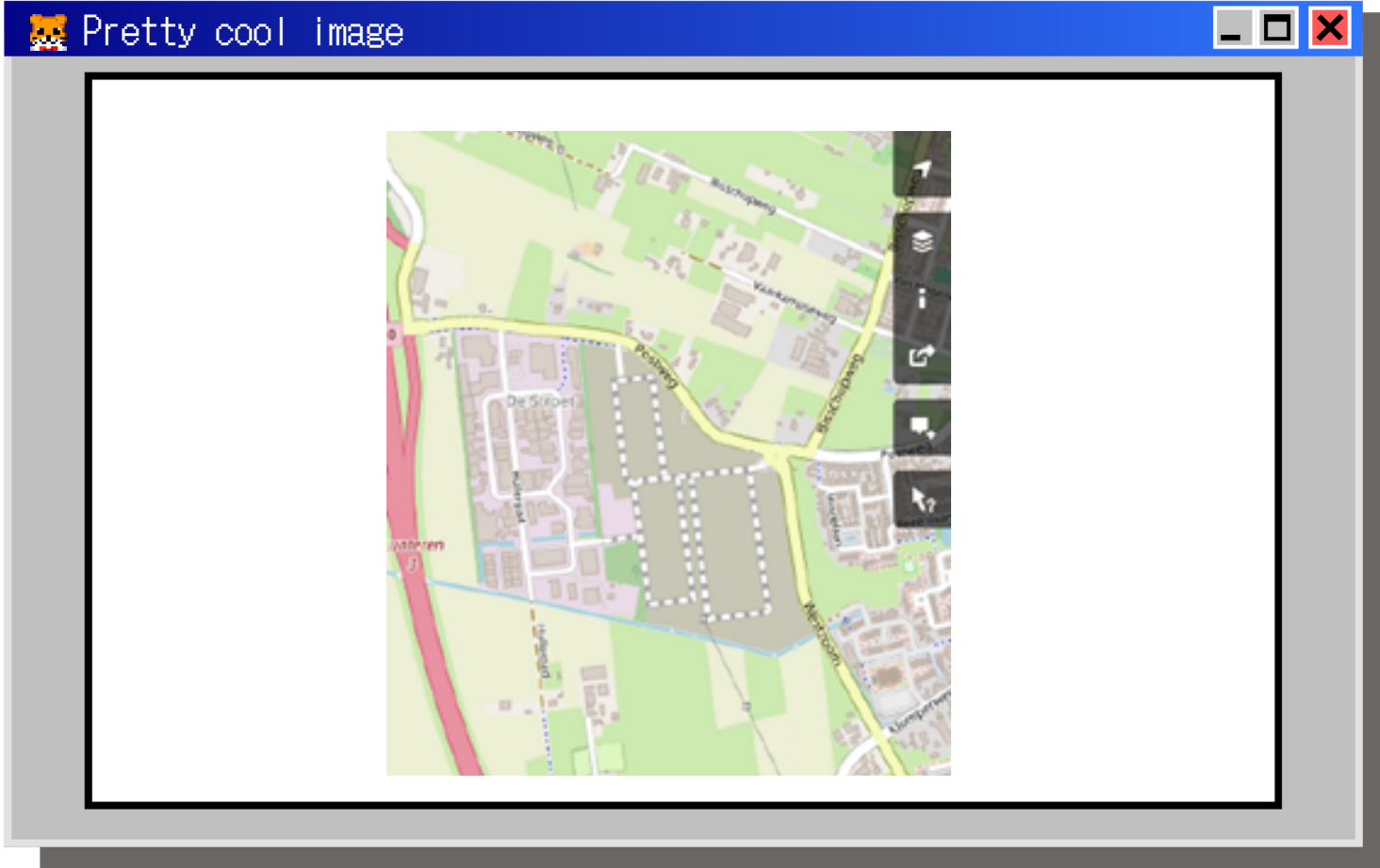




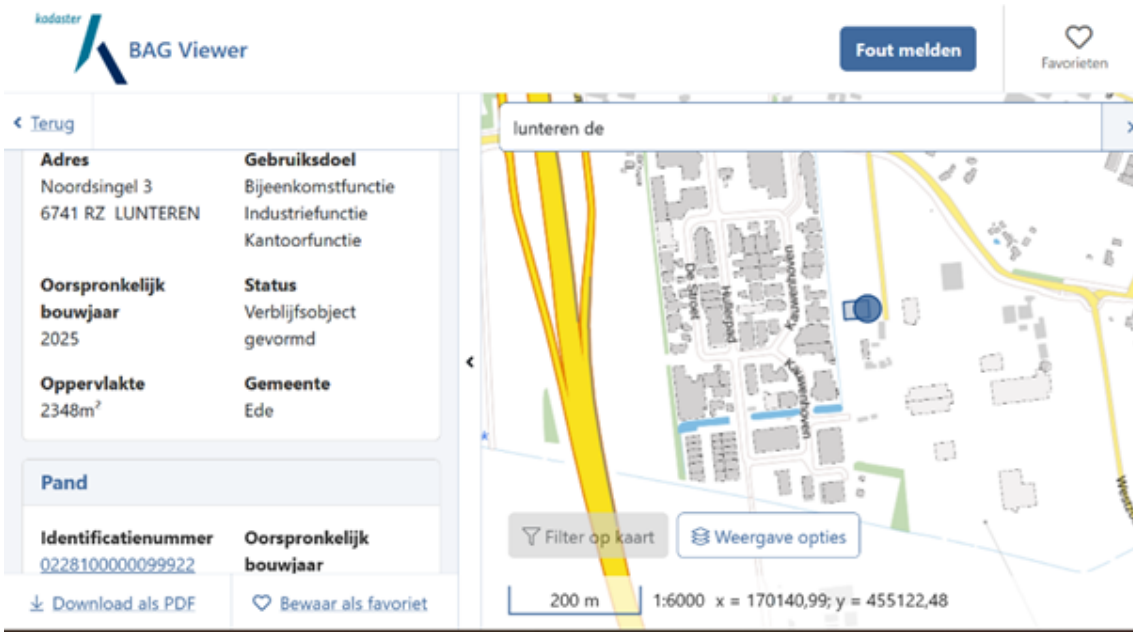
# OpenStreetMap

## Before

In de oorspronkelijke situatie waren de nieuwe straten in het gebied al zichtbaar in OpenStreetMap, maar ontbraken de bijbehorende gebouwen. Hierdoor gaf de kaart een onvolledig beeld van het gebied en was niet duidelijk welke panden er daadwerkelijk aanwezig waren.



Je kan deze kader gebruiken om je afbeeldingen in te zetten!



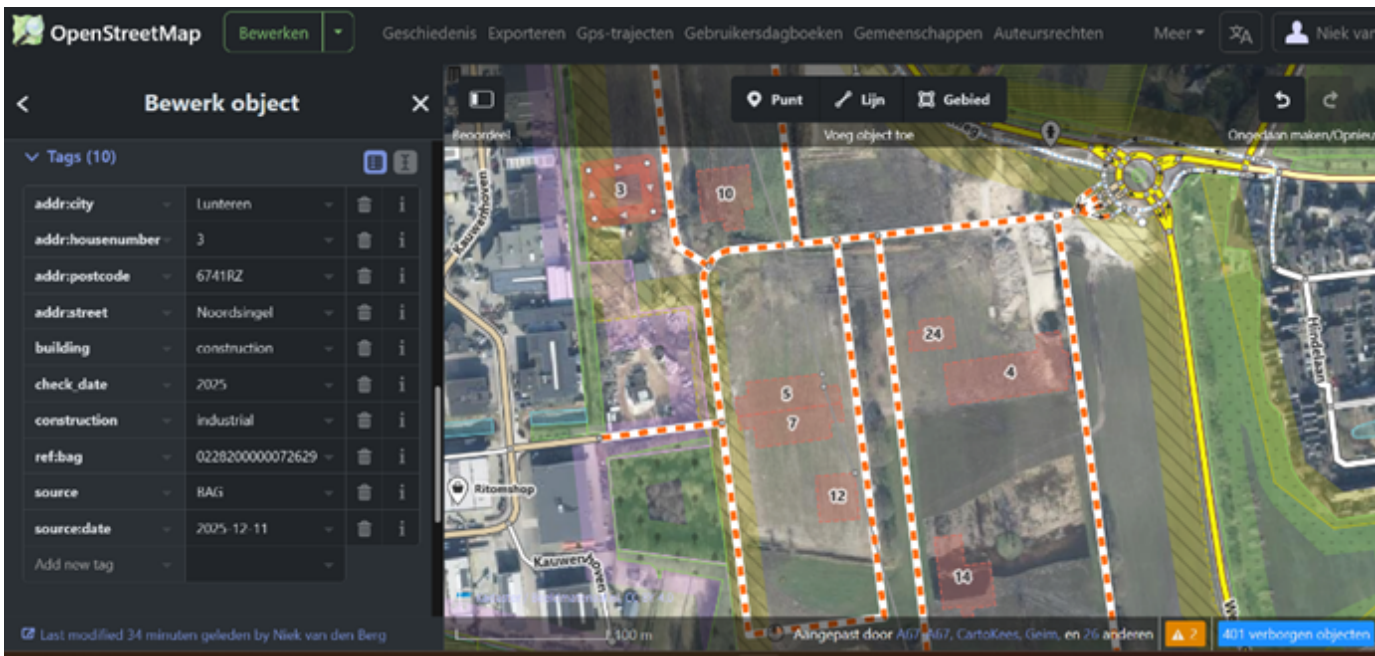
## Proces

Als eerste stap heb ik een account aangemaakt bij OpenStreetMap. Tijdens het aanmaken van dit account kreeg ik automatisch een introductietutorial waarin werd uitgelegd hoe je objecten kunt toevoegen, aanpassen en verwijderen. Omdat dit mijn eerste keer werken met OpenStreetMap was, heeft deze tutorial mij geholpen om de basis van het platform te begrijpen en vertrouwd te raken met de werkwijze.

Vervolgens heb ik het gebied onderzocht waar ik gebouwen wilde toevoegen, specifiek het industriegebied De Stroet in Lunteren. Ik heb eerst bekeken welke objecten al aanwezig waren op de kaart. Daarna heb ik deze informatie vergeleken met de gegevens uit de BAG-viewer om te bepalen welke gebouwen nog ontbraken in OpenStreetMap.

De ontbrekende gebouwen heb ik handmatig toegevoegd. Hierbij heb ik telkens de vorm van het gebouw nagetekend op basis van de BAG-gegevens. Per gebouw heb ik relevante attributen ingevuld, zoals het adres en het identificatienummer van het pand. Dit maakt de data concreter, beter verifieerbaar en betrouwbaarder voor andere gebruikers van OpenStreetMap.

Tijdens het bewerken in OpenStreetMap was links in de editor het invoerpaneel zichtbaar met de gebouwgegevens, terwijl rechts de kaartweergave te zien was waarop ik de vorm en locatie van de gebouwen kon intekenen. Deze combinatie maakte het mogelijk om nauwkeurig te werken en de BAG-data correct te vertalen naar de kaart.



## After

Na het toevoegen van de gebouwen zijn de panden nu duidelijk zichtbaar op de kaart. De gebouwen zijn ingetekend op basis van officiële gegevens uit de BAG-viewer en aangevuld met relevante attributen zoals adresgegevens en pandidentificatienummers. Dit zorgt voor een vollediger en realistischer kaartbeeld.



HET INTERNET IS STUK (maar we gaan het repareren)

Poster van: Niek van den Berg (2025-2026)  
CC-Licentie: CC BY-SA